



SPORTS COLLECTIFS

RÈGLES GÉNÉRALES

Article 1.1.

Les tournois, dans les sports collectifs, se déroulent sur cinq journées.

Article 1.2.

Chaque équipe doit se présenter avec deux jeux de maillots de couleur différente. Les deux jeux de maillot sont numérotés de la même façon.

Article 1.3.

Chaque entraîneur doit communiquer le numéro de vareuse de chaque joueur/joueuse, valable pour toute la durée des Jeux. Ce numéro sera également inscrit sur la feuille de contrôle d'identité et sur le passeport FISEC.

Article 1.4. Age minimum et maximum des joueurs et joueuses

Pour participer aux compétitions de sports collectifs aux Jeux de la FISEC 2011, les joueurs et joueuses doivent être né(e)s en 1994, 1995 ou 1996.

Article 2

2.1 Procédure à suivre en cas d'égalité

2.1.1 Lors des demi-finales croisées et de la finale pour les 1^{ère} et 2^{ème} places, en cas d'égalité à la fin du temps réglementaire,

- au futsal et au handball on jouera une prolongation de 2 périodes de 5 minutes chacune
- au basket-ball une prolongation de 5 minutes x fois
- au football, on procèdera à l'épreuve des coups de pieds au but (point de penalty à 11 m) dès la fin du temps réglementaire

2.1.2. Au futsal et au handball, en cas d'égalité à la fin du temps de la prolongation, on procédera à l'exécution de 5 penalties (7m. en handball, 6m en futsal). Cinq joueurs (pas de joueur exclu) différents tireront les penalties jusqu'à ce qu'une équipe prenne l'avantage.

En cas d'égalité après les 5 premiers penalties, on continuera avec les autres joueurs jusqu'à ce qu'une équipe prenne l'avantage.

2.2 Arbitrage

2.2.1 Le COJFI propose les arbitres. Dans chaque sport, le responsable du COJFI et l'OTI s'accordent sur la désignation des arbitres pour certains matches, en particulier sur ceux qui officieront en demi-finale ou en finale.

2.2.2 Au Football, le COJFI présente 3 arbitres. L'OTI officie en tant que 4^{ème} arbitre.

2.3 Feuille de match

Les arbitres et les capitaines des équipes doivent signer la feuille de match.

Article 3

3.1. Lorsqu'un pays présente 2 équipes dans le même sport collectif, celles-ci ne sont pas obligatoirement réparties dans des poules différentes lors du tirage au sort mais devront jouer le premier match si elles se trouvent dans la même poule.

3.2. S'il n'y a que trois équipes inscrites dont deux d'un même pays, la première rencontre opposera obligatoirement les deux équipes du même pays.

Article 4. Durée des rencontres

Temps complet en cas d'une rencontre par jour		Temps réduit en cas de 2 rencontres par jour *
Basket-ball	4 x 10 minutes	4 x 8 minutes
Football	2 x 30 minutes	2 x 30 minutes
Futsal	2 x 20 minutes (temps décompté)	2 x 15 minutes (temps décompté)
Handball	2 x 25 minutes	2 x 20 minutes
Hockey	2 x 35 minutes	2 x 30 minutes
Hockey salle	2 x 20 minutes	2 x 20 minutes
Volley-ball	3 sets gagnants	3 sets gagnants

* les matches en temps réduit concernent les tournois à 4 équipes (sports de salle) ainsi que les tournois regroupant 9 équipes ou plus.

Suivant le nombre d'équipes, les tournois de chaque sport se déroulent conformément aux formules suivantes:

5.1. Tournoi à 3 équipes

- 1er jour: A contre B
- 2ème jour: A contre C
- 3ème jour: B contre C / A contre B
- 4ème jour: A contre C
- 5ème jour: B contre C

<p>5.2. Tournoi à 4 équipes Football</p> <p>5.2.1 Premier tour :</p> <ul style="list-style-type: none"> - 1^{er} jour : A contre B / C contre D - 2^{ème} jour : A contre C / B contre D - 3^{ème} jour : B contre C / A contre D <p>5.2.2. Phase finale :</p> <ul style="list-style-type: none"> - 4^{ème} ou 5^{ème} jour: Match pour la 3^{ème} place entre le 3^{ème} et le 4^{ème} du premier tour Finale entre le 1^{er} et le 2^{ème} du premier tour 	<p>5.2. Tournoi à 4 équipes sports de salle</p> <ul style="list-style-type: none"> - 1^{er} jour : A contre B / C contre D - 2^{ème} jour : A contre C / B contre D / B contre C - 3^{ème} jour : A contre B / C contre D - 4^{ème} jour : A contre C / B contre D - 5^{ème} jour : B contre C / A contre D
--	---

5.3. Tournoi à 5 équipes

- 1er jour: A contre B / C contre D
- 2ème jour: B contre C / A contre E
- 3ème jour: D contre E / A contre C
- 4ème jour: A contre D / B contre E
- 5ème jour: C contre E / B contre D

5.4. Tournoi à 6 équipes

- 1^{er} jour: A contre B / C contre D / E contre F
- 2^{ème} jour: B contre C / D contre F / A contre E
- 3^{ème} jour: D contre E / A contre C/ B contre F
- 4^{ème} jour: C contre F / B contre E / A contre D
- 5^{ème} jour: A contre F / B contre D / C contre E

NOTE : lorsque le tournoi regroupe 5 ou 6 équipes, l'ordre des rencontres sera adapté pour que les équipes classées aux deux premières places du classement des équipes nationales adopté par la CTI se rencontrent le dernier jour du tournoi.

5.5. Tournoi à 7 équipes: 2 poules

Poule 1: A-B-C **Poule 2:** W-X-Y-Z

- 1^{er} jour: A contre B / W contre X / Y contre Z
- 2^{ème} jour: A contre C / W contre Y / X contre Z
- 3^{ème} jour: B contre C / W contre Z / X contre Y
- 4^{ème} jour: 1/2 finales croisées
 - 1^{er} poule 1 / 2^{ème} poule 2
 - 1^{er} poule 2 / 2^{ème} poule 1
 - Championnat entre 3^{ème} poule 1, 3^{ème} poule 2, 4^{ème} poule 2.
On ne jouera pas de nouveau match déjà joué en 1^{er}, 2^{ème} ou 3^{ème} jour entre les 2 équipes de cette poule 2.
 - 3^{ème} poule 1 / 3^{ème} poule 2 (5^{ème}-6^{ème}-7^{ème} places)
- 5^{ème} jour : finales:
 - vainqueurs des 1/2 finales pour 1^{ère} et 2^{ème} places
 - vaincus des 1/2 finales pour 3^{ème} et 4^{ème} places

- 3ème poule 1/4ème poule 2 pour 5ème-6ème-7ème places.

Rappel: prendre en compte le résultat du match joué en poule 2 entre les 3ème et 4ème.

5.6. Tournoi à 8 équipes : 2 poules

Poule 1 : A-B-C-D **Poule 2 :** W-X-Y-Z

- 1^{er} jour

- A contre B / C contre D
- W contre X / Y contre Z

- 2^{ème} jour:

- A contre C / B contre D
- W contre Y / X contre Z

- 3^{ème} jour:

- A contre D / B contre C
- W contre Z / X contre Y

- 4^{ème} jour: 1 /2 finales croisées -.

- match 1 :1^{er} poule 1 / 2ème poule 2
- match 2 :1^{er} poule 2 / 2ème poule 1
- match 3 :3ème poule 1 / 4ème poule 2
- match 4 :3ème poule 2 / 4ème poule 1

- 5^{ème} jour -. finales

- places 1-2: vainqueur match 1 contre vainqueur match 2
- places 3-4 : vaincu match 1 contre vaincu match 2
- places 5-6: vainqueur match 3 contre vainqueur match 4
- places 7-8: vaincu match 3 contre vaincu match 4.

5.7. Tournoi à 9 équipes : 2 poules

Poule 1 : A-B-C-D **Poule 2 -** V-W-X-Y-Z

1er jour:

- A contre B / C contre D
- V contre W / X contre Y / V contre Z
(V joue 2 matches)

2ème jour:

- A contre C 1 B contre D
- W contre X / Y contre Z / V contre X
(X joue 2 matches)

3ème jour:

- A contre D / B contre C
- W contre Z / V contre Y / X contre Z
- W contre Y
(W-Y-Z jouent 2 matches)

Temps complet pour la Poule 1 et temps réduit pour la Poule 2.

4ème jour: 1/2 finales croisées

- 1er poule 1 contre 2ème poule 2
- 1er poule 2 contre 2ème poule 1
- Match "Aller" 3ème poule 1 contre 3ème poule 2.
- Championnat entre 4ème poule 1 et 4ème-5ème poule 2. On ne joue pas le match joué en poule 2 entre 4ème et 5ème: 4ème poule 1 contre 4ème poule 2.

5ème jour: finales

- places 1-2 : vainqueurs des 1/2 Finales.
- places 3-4 : vaincus des 1/2 Finales
- places 5-6 match : "Retour" 3ème poule 1 contre 3ème poule 2
- places 7-8-9 : 4ème poule 1 contre 5ème poule 2. Classement du championnat entre les 3 équipes (voir 4ème jour).

Article 6 : PROCEDURE DU TIRAGE AU SORT EN SPORTS COLLECTIFS

Dans chaque sport, on procède de la façon suivante :

6.1 Toutes les équipes sont classées en fonction des résultats obtenus au cours des jeux des trois années précédentes. Le classement est obtenu en fonction du quotient

$$\frac{\text{somme des places obtenues au cours des années antérieures}}{\text{nombre de participations.}}$$

Note : En cas de non participation, l'équipe concernée reçoit un nombre de points correspondant au nombre d'équipes ayant participé au tournoi cette année-là plus 1.

6.2 Cas de 7 à 10 équipes engagées dans un tournoi (point 5.5 à 5.8 du Règlement des sports collectifs).
Dans ce cas, il y a deux poules à constituer.

6.2.1 Les équipes inscrites au tournoi sont réparties dans deux groupes :

- 1^{er} groupe : les équipes finalistes l'année précédente
- 2d groupe : les autres équipes

6.2.2 1^{er} tirage

On place dans un 1^{er} chapeau les deux équipes finalistes l'année précédente (à défaut de l'une ou de l'autre ou des deux, les deux équipes les mieux classées après application du point 1) ; dans un deuxième chapeau, deux bulletins, l'un marqué "poule 1", l'autre marqué "poule2".

6.2.2.1 On tire une équipe du 1^{er} chapeau, puis un bulletin du 2^{ème} chapeau; l'autre équipe du 1^{er} chapeau est placée dans l'autre poule.

6.2.2.2 On attribue par tirage au sort une lettre à chacune des deux équipes suivant la poule dans laquelle elle se trouve.

6.2.3 2^{ème} tirage

- On place toutes les lettres restantes dans un même chapeau
- On prend ensuite chaque équipe dans l'ordre de leur classement
- On attribue à chaque équipe une lettre par tirage au sort

6.3 Cas d'une poule unique (points 5.1 à 5.4 du Règlement des sports collectifs)

6.3.1 On place toutes les lettres nécessaires dans un chapeau

6.3.2 On prend les équipes l'une après l'autre en commençant par l'équipe vainqueur l'année précédente, puis l'équipe deuxième, puis dans l'ordre du classement. A défaut d'une ou des deux équipes finalistes l'année précédente, on prend les équipes dans l'ordre du classement.

6.3.3 On attribue à chaque équipe une lettre par tirage au sort.

Article 7 : Remise des médailles

Les médailles sont remises aux équipes classées aux trois premières places de chaque tournoi à l'issue de la finale ou bien à la fin du dernier match du tournoi, dans le cas d'une poule unique.

Les équipes classées aux trois premières places doivent être présentes à la fin du tournoi pour recevoir leurs médailles.

Les coupes sont remises lors de la cérémonie de clôture.